
PROGRAMM

„Kreativität in der Bildung: Kinder und Jugendliche zu kreativem Denken anregen“ Angebot für Jugend forscht Projektbetreuende

20./21. September 2024

Deutsche Telekom Stiftung | Friedrich-Ebert-Allee 71-77 | 53113 Bonn

Freitag, 20. September 2024

Ab 12:15 Uhr	Gemeinsames Mittagsessen vor Ort, Haus 3
13:00 Uhr	Check in & Warm up Dietmar Schnelle, Deutsche Telekom Stiftung Vera Kipke, Stiftung Jugend forscht e. V.
13:30 Uhr	Warum Kreativität fördern?
13:45 Uhr	Moonshot & Design Thinking
14:15 Uhr	Probleme finden (in die Pilze)
15:30 Uhr	Pause
16:00 Uhr	Kreative Ideen entwickeln (Crazy 8 Ideationwheel)
17:00 Uhr	Ideen weiterentwickeln in Moonshot
18:15 Uhr	Reflexion des Tages
18:45 Uhr	Abschluss mit Verteilung von Missionen für Tag 2
19:30 Uhr	Abendessen Basteria im alten Regierungsviertel

Samstag, 21. September 2024

bis 8:15 Uhr	Frühstück und Check-out Motel One Bonn-Beethoven
bis 8:45 Uhr	Individuelle Ankunft bei der Deutsche Telekom Stiftung Rezeption Haus 3
09:00 Uhr	Check in & Warm up Dietmar Schnelle, Deutsche Telekom Stiftung Vera Kipke, Stiftung Jugend forscht e. V.
09:15 Uhr	Impuls: Moonshot im Schuleinsatz mit Claudia Flemming
09:45 Uhr	Mission: Probleme finden
10:30 Uhr	Pause und Vormittagssnack
11:00 Uhr	Mission: Ideen entwickeln
11:45 Uhr	Ideen weiterentwickeln
12:30 Uhr	Gemeinsames Mittagessen
13:15 Uhr	Mission: Ideen umsetzen
13:45 Uhr	Reflexion: Transfer auf Jugend forscht Projekte
14:45 Uhr	Fragen und Feedback
15:00 Uhr	Abreise

DAS PROGRAMM IM DETAIL

Unter dem Titel „Kreativität in der Bildung: Kinder und Jugendliche zu kreativem Denken anregen“ veranstalten die Deutsche Telekom Stiftung und die Stiftung Jugend forscht e. V. ein Angebot exklusiv für Jugend forscht Projektbetreuende am 20./21. September 2024 in Bonn.

Lernen Sie an zwei Tagen spannende Methoden aus dem Design Thinking und dem Innovationsspiel „Moonshot“ kennen, um das kreative Denken Ihrer Jungforschenden anzuregen und für die Entwicklung innovativer Projektideen zu nutzen.

Kinder und Jugendliche zum kreativen Denken anregen

Um für das Leben und Arbeiten im 21. Jahrhundert gewappnet zu sein, benötigen Kinder und Jugendliche nicht nur fachliches Wissen, wie zum Beispiel in Mathematik, Physik oder Informatik, sondern auch überfachliche Kompetenzen. Speziell der Kreativität kommt dabei besondere Bedeutung zu. Sie eröffnet neue Perspektive und ermöglicht jungen Menschen, innovative Lösungsansätze für gesellschaftliche Herausforderungen zu finden. Auch die rasante Entwicklung künstlicher Intelligenz unterstreicht die Notwendigkeit, überfachliche Kompetenzen gezielter zu stärken: Sowohl kritisches als auch kreatives Denken sind wichtige Voraussetzungen, um die Möglichkeiten künstlicher Intelligenz effektiv zu nutzen.

In Schule kommt die Vermittlung von kreativem Denken und Problemlösekompetenzen oft zu kurz. Gemeinsam mit unterschiedlichen Expertinnen und Experten aus dem Bildungsbereich hat die Deutsche Telekom Stiftung deshalb Materialien erprobt und entwickelt, mit denen das kreative Potential von jungen Menschen gestärkt werden kann – im Unterricht wie auch in außerschulischen Lernsituationen.

Moonshot EDU:

Moonshot EDU ist ein Brettspiel für junge Menschen zur Förderung der Zukunftskompetenzen. Die Deutsche Telekom Stiftung hat das Spiel gemeinsam mit dem Spieleentwickler Playful Business und der Ruhr-Universität Bochum entwickelt. Bei Moonshot EDU treten Einzelspieler oder Teams gegeneinander an, um verschiedene Herausforderungen zu meistern. Dabei gilt es, mit Hilfe unterschiedlicher Kreativitätsmethoden neue Ideen zu entwickeln und immer wieder die Perspektive zu wechseln. Moonshot EDU kann sowohl im Schulunterricht als auch an außerschulischen Lernorten zur Kreativitätsförderung eingesetzt werden. Die Telekom Stiftung bildet Lehrkräfte und pädagogisches Fachpersonal in Workshops zu Moonshot-EDU-Spielleitungen fort. In den Veranstaltungen lernen die Teilnehmenden, wie sie das Spiel in ihre Arbeit mit Kindern und Jugendlichen integrieren können.

Was können die Teilnehmenden im Workshop erwarten:

In diesem 1,5-tägigen Workshop wird die Kreativität entfesselt und die Teilnehmenden erhalten einen praktischen Einblick in die Toolbox kreatives Lernen! Speziell für die Schule konzipiert, ermöglichen die Methoden aus der Toolbox gezielte Problemanalyse, spielerisches Teambuilding, kreative Ideenfindung und reibungslose Umsetzung von Projekten im Schulalltag. Dazu erhalten alle Teilnehmenden das Innovationsspiel Moonshot, welches „Denken out of the Box“ trainiert und dabei hilft, neue Projektideen mit den Schülerinnen und Schülern zu entwickeln.

-
- Exklusiveinblick in das Toolkit Kreativität in der Bildung
 - Anwendung speziell für den Unterricht entwickelter Kreativitätstechniken
 - Best Practices zum Thema Gamification, Lernen und Kreativitätsförderung
 - Erleben und Erlernen von Moonshot EDU – The Innovation Game für den Unterricht
 - Austausch mit anderen Lehrenden mit Expertise zum Thema Kreativitätsförderung

Moderation:

Till Hasbach, Entwickler des Innovationsspiels Moonshot und Kreativitätsexperte, moderiert die Veranstaltung und stellt das Toolkit Kreativität in der Bildung und seine praktische Anwendung vor.

Claudia Flemming vom Küstengymnasium Neustadt, einer Schule im Deeper Learning Netzwerk der Deutsche Telekom Stiftung, berichtet aus ihrer Praxiserfahrung mit dem Innovationsspiel Moonshot EDU.

Vera Kipke ist bei der Stiftung Jugend forsch e. V. für die bundesweiten Qualifizierungsangebote für Projektbetreuende zuständig. Sie moderiert die Reflexionsrunde am Samstagnachmittag.

Deutsche Telekom Stiftung

Friedrich-Ebert-Allee 71-77, Haus 3
53113 Bonn
<https://www.telekom-stiftung.de/>

Motel One Bonn-Beethoven

Berliner Freiheit 36
53111 Bonn
0228 9727860
Bonn-beethoven@motel-one.com

Basteria im alten Regierungsviertel

Friedrich-Ebert-Allee 69
53113 Bonn
0228 93497060
ciao@basteria-bonn.de

Kontakt

Vera Kipke
Stiftung Jugend forscht e. V.
Baumwall 3
20459 Hamburg
Tel.: 040 3747 0981
Mobil: 0176 4388 5378
vera.kipke@jugend-forscht.de
www.jugend-forscht.de

Dietmar Schnelle
Deutsche Telekom Stiftung
Friedrich-Ebert-Allee 71-77
53113 Bonn
Tel.: 0228 181-92014
Mobil: 0151 1480 5370
dietmar.schnelle@telekom-stiftung.de
www.telekom-stiftung.de

Stand 15.03.2024/ Änderungen vorbehalten

ORGANISATORISCHE HINWEISE

„Kreativität in der Bildung: Kinder und Jugendliche zum kreativen Denken anregen“

Angebot für Jugend forsch Projektbetreuende

20./21. September 2024

Deutsche Telekom Stiftung | Friedrich-Ebert-Allee 71-77 | 53113 Bonn

Unter dem Titel „Kreativität in der Bildung: Kinder und Jugendliche zum kreativen Denken anregen“ veranstalten die Deutsche Telekom Stiftung und die Stiftung Jugend forsch e. V. ein Angebot exklusiv für Jugend forsch Projektbetreuende am 20./21. September 2024 in Bonn.

Lernen Sie an zwei Tagen spannende Methoden aus dem Design Thinking und dem Innovationsspiel „Moonshot“ kennen, um das kreative Denken Ihrer Jungforschenden anzuregen und für die Entwicklung innovativer Projektideen zu nutzen.

Veranstaltende:

Deutsche Telekom Stiftung
Stiftung Jugend forsch e. V.

Teilnehmendenzahl:

maximal 24 Plätze

Leistungen:

- Übernachtung und Frühstück im Motel One Bonn-Beethoven
- Programm wie beschrieben
- Arbeits- und Informationsmaterialien
- Teilnahmebescheinigung
- Verpflegung während der Tagung, mit Ausnahme des Abendessens

An- und Abreise:

Die Reisekosten werden Ihnen bis zu einer Höhe von 75,00 Euro erstattet. Füllen Sie hierfür bitte das Formular aus, das Sie bei erfolgreicher Registrierung erhalten und fügen Sie diesem Originalbelege oder Streckenpläne bei. Im Nachgang zur Veranstaltung senden Sie die Unterlagen bitte postalisch an die Stiftung Jugend forsch e. V.

Wenn Sie möchten, können Sie ein vergünstigtes Veranstaltungsticket der Deutschen Bahn kaufen. Bitte prüfen Sie sicherheitshalber vor Ihrer Buchung eines Veranstaltungstickets, ob ggf. ein Bahnticket für Sie günstiger ist.

- Bundesweit einheitlicher Festpreis für die einfache Fahrt mit Zugbindung (solange der Vorrat reicht): 2. Klasse: 51,90 €, 1. Klasse: 84,90 €
- Bundesweit einheitlicher Festpreis für die einfache Fahrt ohne Zugbindung:
2. Klasse: 72,90 €, 1. Klasse: 106,90 €

Individuelle Ticketbuchung unter:

<https://www.veranstaltungsticket-bahn.de/?event=17230&language=de>

Selbstverständlich können Sie auch, sofern möglich, Ihr Deutschlandticket zur Anfahrt nutzen. Bitte beachten Sie, dass gebuchte Fahrten mit dem Deutschlandticket nicht erstattet werden können.

Übernachtung:

Wir haben ein Zimmerkontingent im Motel One Bonn-Beethoven eingerichtet und buchen für Sie bei Bedarf eine Übernachtung vom 20. auf den 21. September in einem Einzelzimmer inklusive Frühstück. Geben Sie bei der Anmeldung bitte verbindlich an, ob Sie ein Zimmer benötigen.

Stornierungsbedingungen:

Eine kostenfreie Stornierung der Teilnahme ist bis zum 8. August 2024 möglich. Anschließend werden die Kosten bis zu einer maximalen Höhe von 111,24 € berechnet.

Anerkennung als Lehrkräftefortbildung:

Die Veranstaltung ist unter der Nummer Jugend forsch 09/2024 im Fortbildungsportal des Ministeriums für Schule und Bildung des Landes Nordrhein-Westfalen registriert. Eine Teilnahmebescheinigung wird ausgehändigt.