

Informationen zum Fachgebiet

Geo- und Raumwissenschaften

Der Schwerpunkt der Forschungsarbeit ist entscheidend für die Einordnung in eines der sieben Jugend forscht Fachgebiete!

Was gehört in die Geo- und Raumwissenschaften?

Ferne Himmelskörper beobachten, das Klima analysieren, Landschaftsstrukturen erkunden oder Versteinerungen freilegen – in diesem Fachgebiet ist alles denkbar, was in die Bereiche Astronomie, Astrophysik, Weltraumforschung, Geografie, Geowissenschaften und Ozeanografie gehört. Hier kannst Du auch Projekte aus der Meteorologie, Mineralogie, Paläontologie oder Verkehrsplanung präsentieren – wichtig ist, dass der Schwerpunkt der Forschungsarbeit einen Bezug zum System Erde/Weltraum enthält.

Disziplinen im Fachgebiet Geo- und Raumwissenschaften

- Astronomie
- Astrophysik
- Weltraumforschung
- Geowissenschaften
- Geographie
- Ozeanographie

Da die Geo- und Raumwissenschaften grundsätzlich interdisziplinär sind, ist es besonders wichtig darauf zu achten, dass der Schwerpunkt der Forschungsarbeit einen Bezug zum System Erde/Weltraum enthält.

Was passt nicht ins Fachgebiet Geo- und Raumwissenschaften?

Rein sozialwissenschaftliche oder sozialgeschichtliche Untersuchungen sind nicht zum Wettbewerb zugelassen.

Finanzielle Zuschüsse

Benötigten Teilnehmende für ihr Projekt beispielsweise Geräte, Materialien oder Bücher, die in der Schule nicht vorhanden oder zu kostspielig in der Anschaffung sind, können sie, ihr Projektbetreuender oder Fachlehrkraft beim Jugend forscht Sponsorpool des betreffenden Bundeslandes einen Förderantrag stellen.

Patentanmeldung

Wird beim Wettbewerb eine Erfindung präsentiert, gilt sie als veröffentlicht und kann nicht mehr durch ein Patent geschützt werden. Soll eine Erfindung geschützt werden, ist sie daher vor ihrer ersten Präsentation beim Wettbewerb von den Teilnehmenden bzw. deren gesetzlicher Vertretung zum Patent anzumelden. Ein Gebrauchsschutzmuster kann hingegen bis zu sechs Monate nach der ersten Präsentation erworben werden. Wettbewerbsteilnehmende, die ihre Erfindung als Gebrauchsmuster oder zum Patent anmelden, bekommen die Kosten für die Patentanmeldung bis zu einer Höhe von 60 Euro oder alternativ für die Anmeldung zum Gebrauchsschutzmuster in Höhe von 40 Euro auf Antrag von der Stiftung Jugend forscht e. V. erstattet.

Themenanregungen

Themenanregungen gibt die Datenbank mit Bundeswettbewerbsprojekten sowie die Videoprojektdateiabank.